

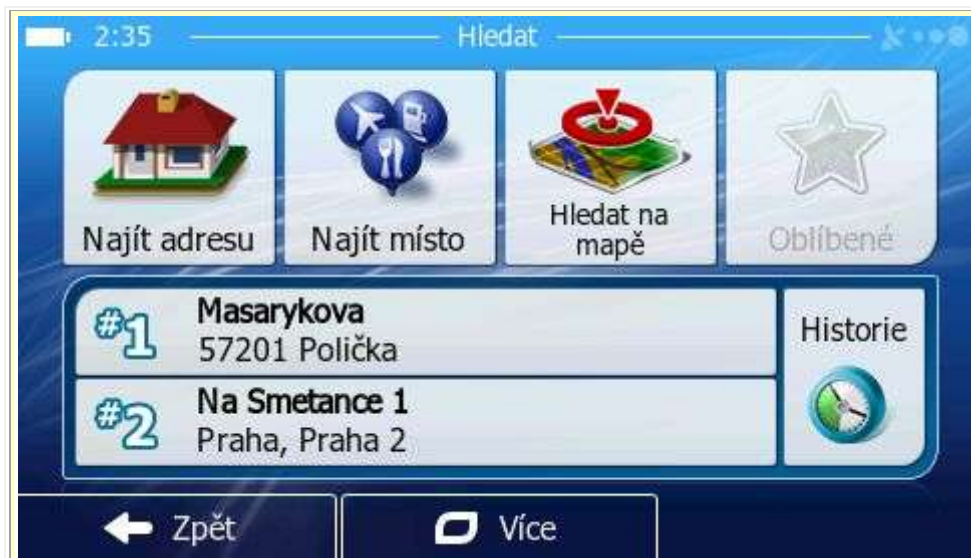
Podrobný návod k použití iGo9 - Primo

Toto je úvodní obrazovka - hlavní menu navigace. Odtud můžeme přistupovat ke všem částem aplikace. Cíl cesty se zadává klepnutím na tlačítko "Hledat".

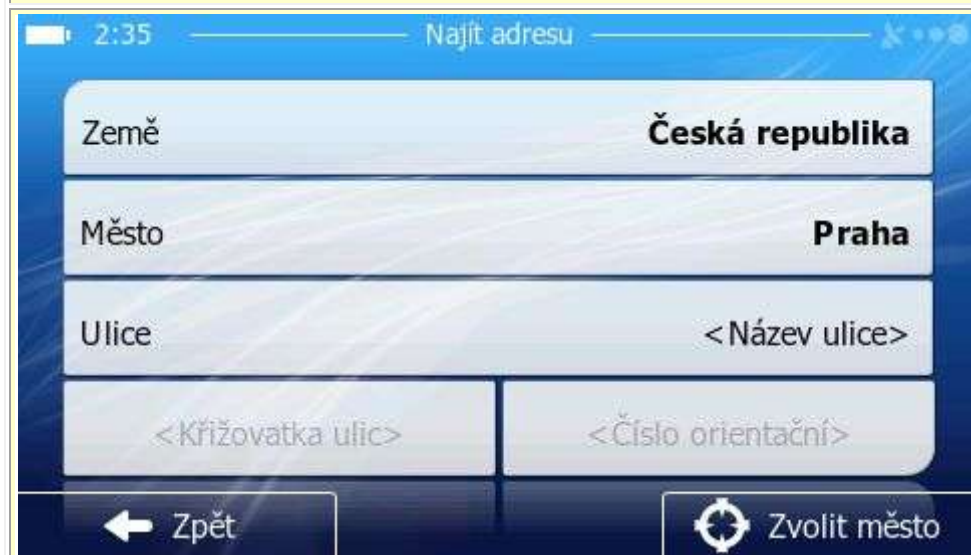
Zadání cíle cesty (tzn. název města, ulice, případně čísla domu) je velmi jednoduché a průměrnému uživateli to zabere cca 15 vteřin času.



Menu hledat vám pomůže najít cíl. Může to být adresa, bod zájmu (POI), libovolné místo na mapě, jedno z oblíbených míst či posledních cílů, souřadnice nebo místo kde jste pořídili nějakou fotografii. Nyní se zkusíme navigovat na konkrétní adresu.

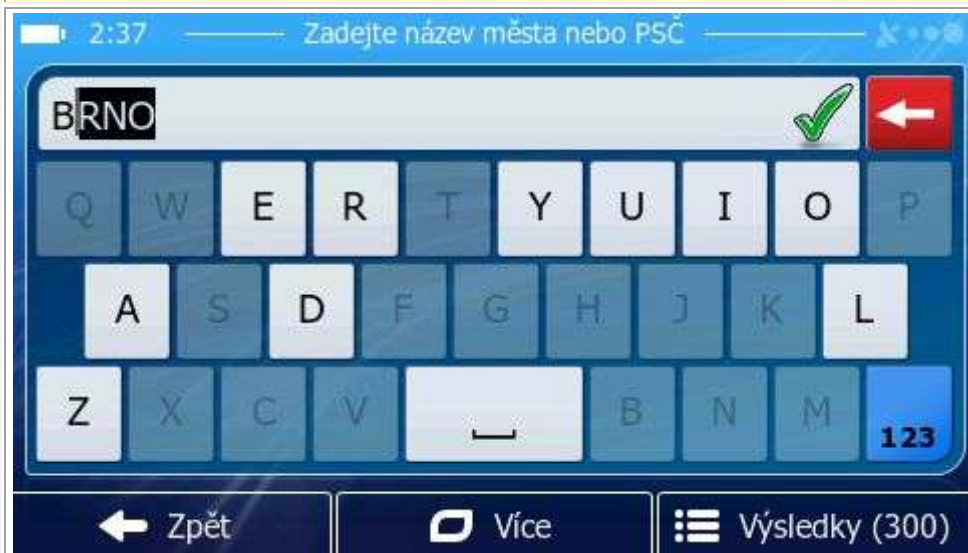


Název země a státu je dán aktuální polohou a v případě potřeby jej můžeme změnit. Chcete-li hledat v této zemi, nebo v tomto státě, pokračujte klepnutím na pole "Město" nebo "Ulice". Chcete-li změnit zemi nebo jiný stát, klepněte na pole "Země".

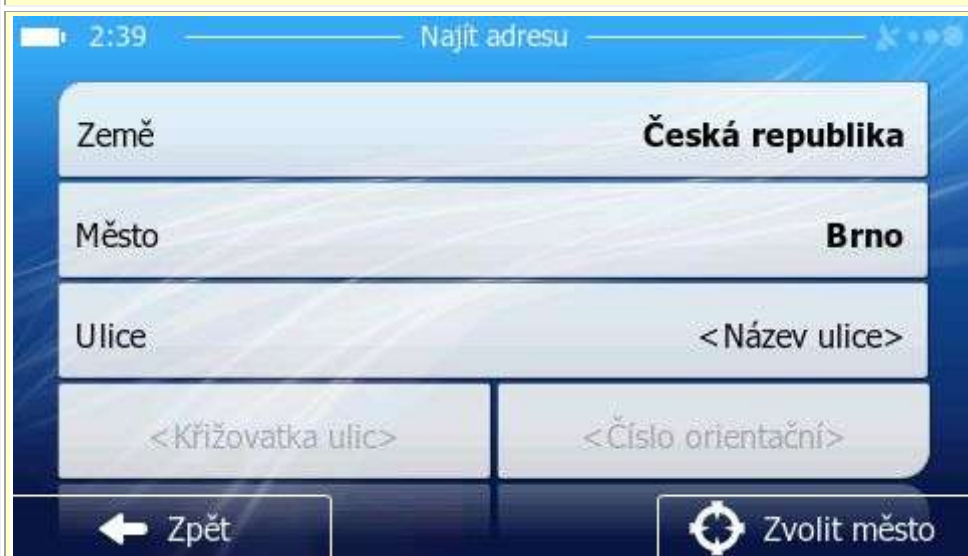


Na této obrazovce se nejdříve zobrazí aktuální město. Klepnutím na něj zahajte místní vyhledávání, nebo zadejte název jiného města. Během psaní písmen se

se na řádku pro zadání vždy zobrazuje nejpravděpodobnější shoda. Pokud uvidíte cílové město, vyberte jej klepnutím. Pokud ne, zadejte více písmen, nebo klepněte na tlačítko "Výsledky".



Po vybrání města se můžete navigovat do centra města, klepnutím na tlačítko "Zvolit město". Ale pokud chcete zadat úplnou adresu, tak klepněte na pole "Ulice".



Výběr ulice je podobný jako výběr města. Klepnutím potvrdíte název ulice navržený na řádku pro zadání, zadáním dalších písmen automaticky zobrazíte seznam výsledků.



Po vybrání ulice se můžete navigovat do středu ulice, klepnutím na tlačítko "Vybrat ulici".
Můžete také zvolit křižovatku, klepnutím na pole "Křižovatka ulic".



Zde můžete zadat číslo domu, z rozsahu uvedeného na řádce zadání a poté klepněte na tlačítko "Hotovo".

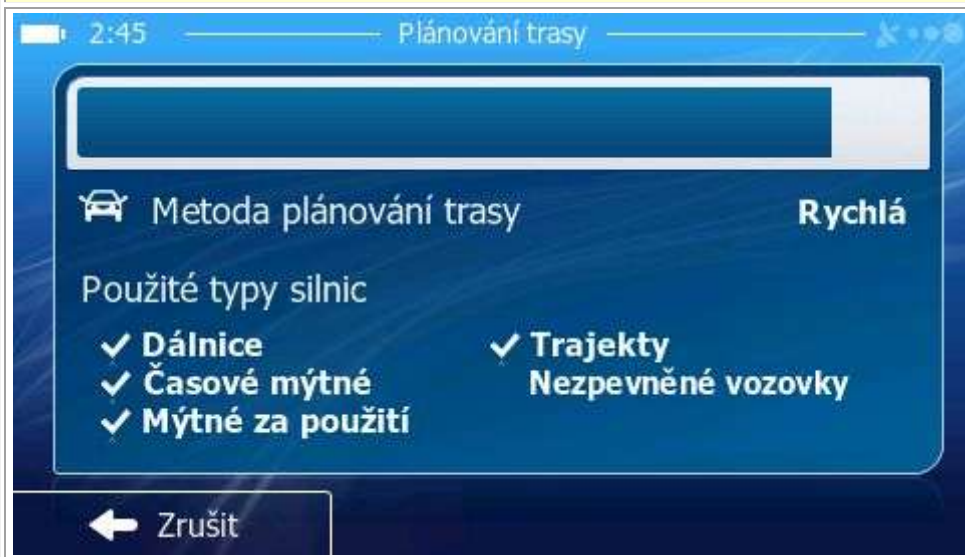


Zvolená adresa se nyní zobrazí na mapě. V případě potřeby můžete klepnout na jiné místo na mapě a tím upřesnit svůj cíl. Poté klepněte na tlačítko "Další".



Mezitím co aplikace vypočítává trasu ke zvolenému

cíli, je zobrazen souhrn aktuálních nastavení trasy.



Nyní je trasa připravena. Na mapě se zobrazí celá trasa, včetně potřebných informací. Pokud chcete trasu upravit, nebo uložit, tak klepněte na tlačítko "Více".

Pokud ale chcete zahájit navigování do zvoleného cíle, tak počkejte několik vteřin, nebo klepněte na tlačítko "Start!".



Obrazovka mapy je nejčastěji používanou obrazovkou. Zobrazuje se obvykle během navigace. Vidíte 3D mapu, svoji polohu a doporučenou trasu. Zobrazují se zde také podrobnosti o příští odbočce a data trasy. Na různých částech obrazovky mapy se také zobrazují případná varování a upozornění. Mapa je vždy otočena po směru jízdy. Barevná čára představuje doporučenou trasu. Odbočky na trase jsou zvýrazněny šipkami.

Příští odbočka a její vzálenost se zobrazují vlevo nahoře.

Název aktuální ulice se zobrazuje dole a název příští ulice se zobrazuje v horní části obrazovky.

V pravém dolním rohu se zobrazují informace týkající se probíhající trasy - řidič si může kdykoliv jednoduše sám zvolit, které informace ho zajímají - např. zbývající vzdálenost do cíle, zbývající čas, aktuální rychlost, čas příjezdu, nadmořská výška, atd.



Pokud jsou k dispozici příslušná data, tak je navigování doplněno informacemi o jízdním pruhu. Pruhy a jejich směr jsou zobrazeny pomocí malých šipek. Zvýrazněné šipky představují pruhy, kterými máte jet. Jsou-li k dispozici další data, jsou šipky pruhů nahrazeny symboly dopravního značení. Ukazují dostupné cíle a číslo silnice, na kterou pruh vede.



Navigační program iGO PRIMO se snaží zobrazovat mapu tak, aby řidič rozeznával mimoúrovňové křižování silnic. Díky tomu je možno jednoduše poznat co je např. nadjezd, podjezd, most, apod.

Tento způsob zobrazování je doslova fantastický a výrazně přispívá k lepší orientaci (nejen) na složitých křižovatkách, nájezdech, apod.



Klepnutím na mapu otevřete ovládací tlačítka. Mapou

můžete posunovat a prohlížet si ji. Pomocí ovládacích tlačítek po stranách, můžete mapu přibližovat a oddalovat, naklápět i otáčet.

Vlevo nahoře přepínáte režimy 3D nebo 2D.

Vpravo nahoře můžete otevřít informace o zvolením bodě mapy.



Klepnutím v pravém horním rohu obrazovky mapy, otevřete rychlé menu. Toto menu obsahuje tlačítka pro zesílení, nebo zeslabení hlasitosti reproduktoru, rychlý přístup do historie či do oblíbených adres, možnost rychlé úpravy trasy, atd.

Uživatel si může sám nastavit, které konkrétní funkce chce mít umístěny v tomto rychlém menu.



Pokud již máme nějakou naplánovanou trasu, tak ji můžeme snadno rozšířit o jeden, nebo více, průjezdních bodů. Průjezdním bodem může být libovolná adresa, nebo místo na mapě, nebo souřadnice, apod.

Průjezdním bodem ale může být také nějaký zájmový bod (POI). Často se například stane, že při jízdě potřebujeme najít hotel, restauraci, nemocnici, čerpací stanici, autoservis, bankomat, atd. atd. atd. V tu chvíli oceníme obrovskou databázi POI (bodů zájmu), ve kterých můžeme hledat, vybírat a nechat se na ně navigovat.

Body zájmu (POI) můžeme vyhledávat v okolí aktuální pozice, v okolí probíhající trasy, v okolí cílového města, nebo v okolí jakéhokoliv zvoleného místa.



V databázích POI můžeme vyhledávat podle členěných kategorií, nebo i fulltextově. Po zvolení konkrétního POI bodu (třeba čerpací stanice), se toto místo zobrazí na mapě...



... a následně navigaci řekneme, co s tímto nalezeným místem chceme udělat.:

1. Pokud nás již nezajímá původní cíl (respektive

původní trasa) a chceme nalezené místo nastavit jako nový cíl naší cesty, tak zvolíme první tlačítko "Nová trasa".

2. Pokud přes toto nalezené místo chceme pouze projíždět do svého původního cíle, tak zvolíme prostřední tlačítko "Průjezdní bod". Příklad - po cestě do práce se chceme zastavit načerpat palivo.

3. Pokud chceme do nalezeného místa jet až po dosažení předchozího (dříve dříve naplánovaného) cíle, tak zvolíme třetí tlačítko "Konečný cíl".



Pokud na úvodní obrazovce tzn. v hlavním menu navigačního programu, klepneme na tlačítko "Moje trasa", tak se dostaneme do nabídky možností týkajících se aktuálně naplánované (nebo probíhající) trasy.



Zde můžeme trasu několika způsoby upravit. V horní části této obrazovky jsou zobrazeny detaily trasy, např.: cíl cesty, potřebná doba k dosažení cíle, typ vozidla, způsob výpočtu trasy a varovné ikony. Klepnutím na tlačítko "Přehled" zobrazíte na mapě celou naplánovanou trasu. Klepnutím na tlačítko "Zrušit trasu" přeručíte navigování.

Pokud chceme trasu upravit, tak klepneme na tlačítko "Upravit trasu" - viz níže popsaný obrázek...



Upravit trasu - zde můžeme odstraňovat, nebo přidávat průjezdní body, měnit jejich pořadí nebo optimalizovat trasu.

Chcete-li naplánovat trasu pro budoucí použití s jiným začátkem než je aktuální umístění, tak klepněte na první řádek a zvolte si libovolný počáteční bod své cesty.

Po klepnutí na tlačítko "Více", se zobrazí níže popsany obrázek...



Zde si můžeme otevřít a prohlédnout "Itinerář", můžeme změnit "Nastavení trasy", můžeme si nechat vypočítat a zobrazit "Alternativní trasy", můžeme si spustit simulaci trasy (průlet) a samozřejmě si také celou naplánovanou trasu můžeme uložit (včetně případných průjezdních bodů).

Díky možnosti ukládání naplánovaných tras, si

můžeme například v klidu doma naplánovat celou cestu na dovolenou předem a v den odjezdu si takto uloženou trasu pouze nahrát a vyrazit.

Takto předem připravených tras můžeme mít v navigaci mnoho, což ocení také lidé kterým se trasy, nebo okruhy, občas opakují...



23:54 Itinerář - Seznam silnic

	Vzdálenost	Zbývající čas	Čas příjezdu
 Revoluční	250 m	0:03	23:57
 Štefánikův most	250 m	0:04	23:58
 Letenský tunel	650 m	0:04	23:59
 (MO) (PO)	250 m	0:05	0:00

← Zpět  Více

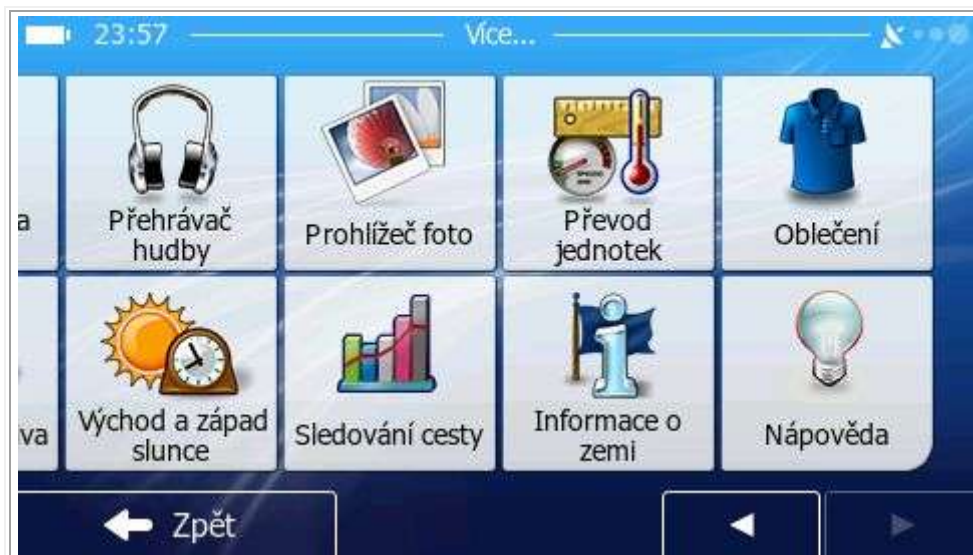
V naplánované trase si také můžeme nastavit "Kudy nejet".

Zde můžeme vybrat silnici kterou chceme objet, vyhnout se určitým částem trasy (vybraným ze seznamu), apod.



Pokud na úvodní obrazovce, tzn. v hlavním menu navigačního programu, klepneme na tlačítko "Více", tak se dostaneme k dalším užitečným aplikacím které usnadňují cestování. Nalezneme zde například ukázkové trasy, které nám předvedou navádění, postupy a získání aktualizací, informace o zemích do kterých se chystáme, převodníky jednotek, kalkulačku, hudební přehrávač.... a mnoho dalšího.





Díky aplikaci "Spotřeba paliva" může řidič evidovat a následně analyzovat tankování paliva, průměrnou spotřebu vozu, finanční náklady na ujeté kilometry, servisní prohlídky vozu, apod.





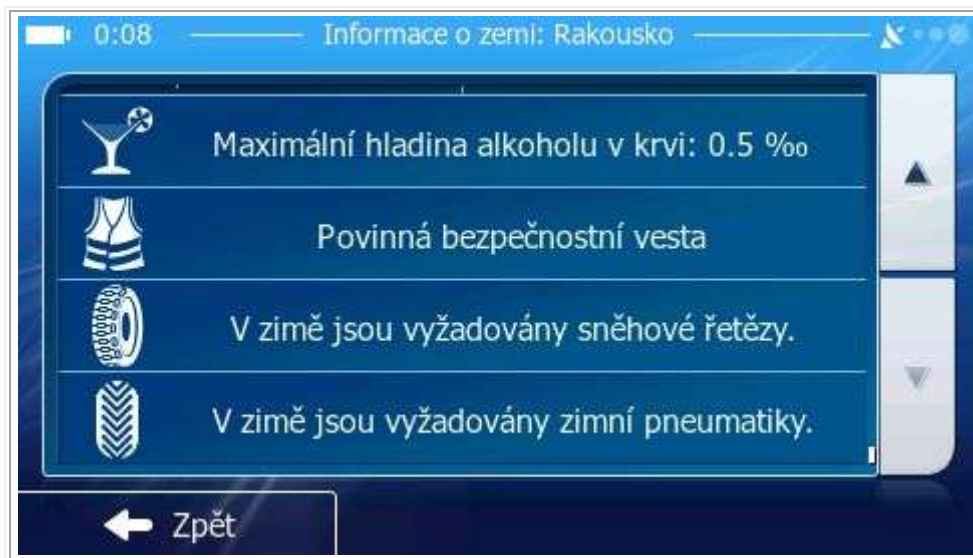
Účel hudebního přehrávače a prohlížeče fotografií, asi není třeba popisovat... ;-)



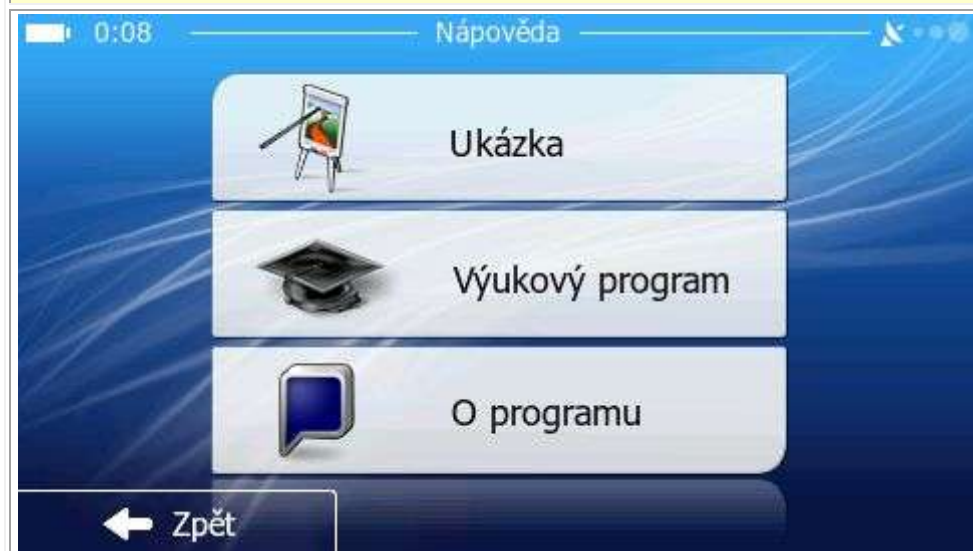


Program "Informace o zemi" obsahuje důležité informace většině států v Evropě. Tento program oceníme především při cestách do zahraničí.





iGO PRIMO přímo v sobě obsahuje "Výukový program", který uživatele jednoduše a přehledně provede většinou funkcí, vysvětlí plánování tras, způsob ovládání, možnosti nastavení, apod. Díky tomu máte návod k použití neustále u sebe ;-)



Program "Sledování cesty" je v podstatě velmi propracovaný palubní počítač s možností zaznamenávání a evidování (logování) projetých tras,

zobrazování informací o minimální, maximální a průměrné rychlosti, délce jízdy a délce zastávek, množství ujetých kilometrů. Dokáže také zaznamenávat profily převýšení a rychlosti, včetně jejich zobrazení v samostatném grafu, nebo na mapě.

Projeté trasy je samozřejmě možno zobrazovat přímo v navigaci, nebo je exportovat do formátu GPX a následně s nimi dál pracovat třeba v GoogleEarth, nebo v jiných programech.



V "Nastavení" je možno upravit parametry navigace a několika způsoby ovlivnit vzhled aplikace a obrazovky mapy.

V nastavení "Zvuk a varování" můžeme nezávisle nastavit hlasitost různých zvuků v aplikaci a hlasitost hudby na pozadí. Můžeme také měnit hlas hlasového navigování. Dále zde můžeme zapnout a doladit různá varování.

Nastavení trasy je nejdůležitější stránkou nastavení. Proto je tato obrazovka nabízena průvodcem konfigurací při prvním použití aplikace. Můžete například zvolit typ vozidla, způsob výpočtu trasy, vyloučit z plánování určité typy silnic, apod.



V nastavení "Mapa" můžeme výrazně upravit vzhled obrazovky mapy. Abyste ihned viděli výsledek, zobrazí se na obrazovce během změny.

V 3D galerii si můžeme zvolit symbol svého vozu - namísto navigační šipky, se následně bude zobrazovat třeba 3D model autíčka ;-)

Pro denní i pro noční režim si můžete zvolit takové barevné schéma, které vám nejlépe vyhovuje.

Zkrátka, možností nastavení a přizpůsobení je více než dost...

